



GT MCP Freak Wars '26



3
PATROCINADORES
Marcas patrocinadoras del torneo

4
LOCALIZACIÓN DEL EVENTO
Dónde se realiza el evento

5
BASES DEL TORNEO
Información sobre el torneo

6 **INFORMACIÓN GENERAL**

6 **FORMATO**

10 **INSCRIPCIONES**

11 **LISTAS**

12 **PARTIDAS**

13 **MINIATURAS**

14 **ACLARACIONES Y REGLAS DE LA CASA**

15 **PREMIOS**

16
NORMATIVAS GENERALES
Información importante a cumplir

20 **INFORMACIÓN GENERAL**

21 **FORMATO**

22 **INSCRIPCIONES**

21
COMIDAS
Información sobre comida y menús

Última revisión del dossier
24/02/2026



PATROCINADORES Y COLABORADORES

asmodee®

Inspired by Players





LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se realiza en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid** desde el año 2019 (sin contar los dos años de edición online por la pandemia). Es un edificio emblemático del sector ferial español, **bien comunicado, con instalaciones y accesible**.

Dispone de una amplia zona de exposición, distribuida en tres niveles unidos entre sí por ascensores y escaleras. Es un recinto único para desarrollar grandes ferias temáticas y con un abanico de servicios necesarios para realizar una feria importante.

El evento se celebrará en las **plantas intermedia y baja**, dando lugar a un **aforo total de 4800 personas simultáneas** en un espacio de entorno a los **12 mil metros cuadrados**. En la planta intermedia se dedicará al juego organizado y torneos, ludoteca, medios y exposición de wargames; mientras que la planta baja será destinada a la zona de stands, demos, talleres, concursos artísticos, exposiciones y ponencias.

Dirección: [Avenida Principal, 16 – 28011. Casa de Campo \(Madrid\)](#)



Pabellón de Cristal



BASES DEL TORNEO



BASES DEL TORNEO

INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Presentamos el **Grand Tournament de Marvel Crisis Protocol**, realizado en el marco de **Freak Wars**.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

Hemos preparado un resumen rápido con la información más relevante, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DIA:** 12 DE SEPTIEMBRE
- ▶ **HORA DE INICIO:** 09:30
- ▶ **HORA DE FIN:** 20:50
- ▶ **PRECIO:** 20€
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 32
- ▶ **FECHA ENTREGA DE LISTAS:** 5 DE SEPTIEMBRE
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** marvel-crisis-protocol@freakwarsmadrid.com

IMPORTANTE: además de adquirir la participación al evento, debes contar con la entrada para el sábado. En torneos por equipos el representante del mismo adquiere todas las inscripciones y entradas del mismo.

FORMATO

El formato del torneo es Standard Challenger, por lo que todos los roster deben ser legales en este formato (Puedes consultarlo [aquí](#)).



EMPAREJAMIENTOS

Los Eventos Standard Challenger utilizan el sistema suizo:

- El ganador de cada partida recibe puntos de torneo.
- Los jugadores se emparejan con otros con los mismos puntos (en la medida de lo posible).
- No se repiten enfrentamientos.

Si hay un número impar de jugadores:

- En la primera ronda, el bye se asigna aleatoriamente.
- En rondas posteriores, lo recibe el jugador peor clasificado que no haya recibido bye.
- El bye cuenta como victoria con 14 PV.



BASES DEL TORNEO

FORMATO

HORARIOS

- ▶ 09:00 - Llegada
- ▶ 09:15 - Briefing inicial (obligatorio)
- ▶ 13:40 - Comida
- ▶ 20:50 - Entrega de premios

RONDAS

- ▶ Ronda 1: 09:30 – 11:30
- ▶ Ronda 2: 11:40 – 13:40
- ▶ Ronda 3: 14:30 – 16:30
- ▶ Ronda 4: 16:40 – 18:40
- ▶ Ronda 5: 18:50 – 20:50



BASES DEL TORNEO INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para participar en el torneo, debes adquirir tu entrada en la web de las Freak Wars junto con el pase del sábado. Una vez comprada tu entrada, solicita tu registro en el evento del GT MCP del Longshanks (<https://mcp.longshanks.org/event/32774/>).

PRECIO

20€

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail: marvel-crisis-protocol@freakwarsmadrid.com

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO

LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

- ▶ Se deberán introducir directamente en el gestor de torneos Longshanks (<https://mcp.longshanks.org/event/32774/>) una vez formalizada la inscripción, utilizando la app Jarvis o CerebroMCP, en cualquiera de los dos casos se introducirán en formato exportación a TTS (Formato MCT code)
- ▶ El formato del torneo es Standard Challenger, por lo que todos los roster deben ser legales en este formato (Puedes consultarlo [aquí](#)).



BASES DEL TORNEO

LISTAS

ENVÍO

- ▶ La lista debe de estar subida al evento del Longshanks el día 5 de septiembre de 2026

CORRECCIONES

- ▶ Si se detecta cualquier error en la lista que haga que no cumpla con el formato Standard Challenger entre el 5 de septiembre y el 11 de septiembre, se podrá corregir sin penalizaciones.
- ▶ Cualquier error detectado durante el transcurso del torneo conlleva una penalización leve.

FECHAS LÍMITE

- ▶ Las inscripciones al torneo están abiertas hasta el día 5 de septiembre, incluido.



BASES DEL TORNEO PARTIDAS

▶ RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR

Los jugadores que asistan a un evento son responsables de traer sus propias miniaturas, cartas, dados, herramientas de medición, tokens, roster y cualquier otro componente necesario para jugar.

▶ CARTAS

El jugador debe tener todas las Cartas de Personaje, Cartas de Táctica de Equipo y Cartas de Crisis incluidas en su Roster. No se permiten proxies.

▶ DADOS

Los jugadores deben usar dados oficiales de Marvel: Crisis Protocol (caja básica, expansiones o material promocional de Atomic Mass Games). No se permiten dados sustitutos.

▶ HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN

Cada jugador debe traer sus propias herramientas de rango y movimiento. No se permite modificar su tamaño o forma. Sustituciones deben ser verificadas por el EO antes del evento y deben ser equivalentes a las oficiales.



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

MINIATURAS

Cada jugador debe disponer de la miniatura correspondiente a cada personaje de su Roster. Se permite personalizar miniaturas, siempre que se cumplan estas normas:

1. La miniatura debe estar compuesta mayoritariamente por piezas oficiales de Atomic Mass Games de la línea Marvel: Crisis Protocol.
2. La miniatura debe ser fácilmente identificable como el personaje que representa.
3. No puede incluir propiedad intelectual que no sea de Marvel (logos, símbolos u otros elementos protegidos).
4. El tamaño o la pose no pueden interferir con el juego.
5. La miniatura debe estar siempre montada en una peana oficial de Atomic Mass Games.

MINIATURAS Y LEGALIDAD

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



- ▶ El torneo se jugará a 5 rondas.
- ▶ Los jugadores dispondrán de 120 minutos para organizar enfrentamientos y jugar las correspondientes partidas.
- ▶ En caso que todos los jugadores terminen su partida antes, se podrá adelantar la ronda. El tiempo de ronda se mantiene en 120 minutos.
- ▶ Cuando resten 15 minutos para el final de la ronda se dará aviso y no se podrán iniciar nuevas rondas de juego.

Los desempates se resolverán automáticamente mediante la herramienta de torneos (Longshanks), siguiendo el orden oficial de Atomic Mass Games:

1. Strength of Schedule (SOS)

2. Victory Points totales

- ▶ Se aplicarán todas las reglas de AMG oficiales (podéis encontrar las reglas más actualizadas [aquí](#)).
- ▶ Además, se aplicarán las siguientes normas:
 - No es necesario traer tus escuadras pintadas.
 - Cada jugador deberá traer sus propias reglas, dados, tokens, etc.
 - Se permiten cartas promocionales oficiales y unidades promocionales.
 - Todo jugador deberá de mantener el respeto y la educación frente al resto de jugadores. En caso de incidencia, la organización se reserva el derecho de amonestar al jugador/es implicados.

El evento contará con al menos un Watcher designado por la organización. Las decisiones del Watcher serán finales durante el evento.

CIRCUITO ROCK & TROLLS

Este torneo puntuará para el circuito Rock&Trolls y será considerado OPEN dentro del circuito, por lo que puntuará como tal para el mismo.



BASES DEL TORNEO

PREMIOS

PREMIOS

Del total de la Inscripción, 1 euro se destina al circuito Rock and Trolls, 1 euro a la organización del evento y el resto se destinará a premios y productos oficiales de AMG..

TROFEOS

El ganador del torneo se llevará el dragón dorado de las Freak Wars. Próximamente podremos ampliar detalles.



NORMATIVAS GENERALES



Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
1. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
1. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
1. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
1. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

1. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

1. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
1. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podrá utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

1. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

1. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
1. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

1. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
1. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
1. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.



DETECCIÓN

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia

Para dudas sobre torneos enviar un correo a:
op@freakwarsmadrid.com